

キャラクター名
アルダ・ウィンネット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	880		有名人の友達がいる (いた) 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1	3	15	2
	7	敏捷度	5			12	2
		筋力	6		5	18	3
心	7	生命力	4		1	12	2
		知力	6	1	3	17	2
		精神力	5		1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーティマー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		威力	属性	備考
魔力撃	227	p		p
武器習熟A/ソード	1B31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	属性	備考

名誉アイテム	点数
名譽点所持	54 /合計 54

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	
アウェイクンポーションx2	○□□○□□	
調理道具セット	○□□○□□	
食器セット	○□□○□□	
形見の腕輪	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金	2678	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 5	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース エメラルド(風)+ムーンストーン(光)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>10歳までは自分の両親と共に一般人として生活していた。 ある日家族旅行で乗っていた馬車が蛮族に襲われ、両親は死に、自らも瀕死の重傷を負い、生死をさまよう。 そんな中、現在の両親に拾われなんとか生き延びた。 蛮族の事は許せないとは思っているものの、すべての蛮族が悪人ではないということも理解しており、何とも言えない心境である。 そのあとは、家事手伝いをしながら、拾ってくれた両親に報いるために自分も冒険者となるべく手ほどきを受ける。 ただし、元々一般人であるためまだまだ微妙である。</p> <p>妖精魔法 http://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=1000110</p> <p>一般技能：マーチャント1、コック4、ウェイター2、テイラー3</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉟</p>
--	---