

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	FA構成員
オプション			年齢	18	性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	190	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	3	1	2	3		9	行動値	17
感覚	1	0	1	4		6	(非装備時)	17
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
E悪意の伝染	P	N			
E飢えたる魂	P	N			
E傲慢な理想	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間圧縮	4	2	セット	視界	単体	-	-	
効果: 戦闘移動 1シナリオ4回								
加速する刻	5	-	インシ	-	自身	-	-	
効果: インシにメインを行う 1シナリオ5回								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 肉体判定+D6								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ダメージ+5D 装甲+10								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 白兵 攻撃11 ガード1 装備								
氷の回廊	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 飛行で移動6m追加移動								
吹き飛ばし	3	3	Xジェネ	武器	単体	白兵	-	
効果: 対象を6m移動								
コンセントレイト	5	2	Xジェネ	-	-	シフト	-	
効果: クリティカル-5 下限7								
時の棺	3	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 判定を自動失敗に シナリオ1回								
暗黒螺旋	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: 白兵ガード時相手に15ダメージ ラウド1								
イージスの盾	4	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+4D								
光の守護	3	4D10	オート	至近	自身	-	120%	
効果: HPダメージを受ける直前にそれを0に								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--