

キャラクター名 プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 20
学力	12	4	16	2d+ 5	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	8		8	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		射程1 威力1 クリティカル3 (crit威力3点追加)
2	メタルシールド		射程0 威力1 装甲2 堅牢2 (ガード判定時達成値+2)
3			
4	お酒		アウル1点回復、眠気の変調
5	ポーション		1d6HP回復、変調一つ回復
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
諸星	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
八雲	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
蘇芳	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	生存訓練			シルバリー			リジェネレーション								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1			1	3		1			1					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		
<input type="checkbox"/>	常駐 授業Lv×5HP上昇			<input type="checkbox"/>	補助 いわゆる、かばう。射程内のキャラがダメージを受けた時使用。キャラクター一人が対象。ダメージ軽減は授業LV.+目標に対する好意。			<input type="checkbox"/>	補助 アウル消費。自分の手番に使用できる。その戦闘シーンの間、自分が[10+授業Lv]点以下のダメージを受けた場合、DMGが半減する。			<input type="checkbox"/>	支援 自分の手番に使用できる。自分のHPを授業Lv×1D6(現在1d6)回復できる。その戦闘シーンの間、ラウンド開始時にHPが授業レベル+1回復。(現在2)		
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	個人授業			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1		学力	2			1			1					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		
<input type="checkbox"/>	自分の授業欄の口にチェックの入っていない授業の一つ選ぶ。指定能力で判定を行う。成功すると、授業にチェックを入れることができる。			<input type="checkbox"/>	常駐 学方の修正値がコミュレベル×2上昇。現在4点			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5