

キャラクター名  
刑部来耶

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	146
肉体	2	1	3	6		12	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血の鎖鋸	白兵	12r+1	5	37		赫き剣+破壊の血
		0				
		0				
赫怒の斬撃	白兵	12r+1	5	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
eシンクロシティ	P	N			
e黒き歓び	P	N			
e墮落の誘い	P	N			
eありえざる存在	P	N			
eありえざる存在	P	N			
D 愚者の黄金	P	N			
D 吸血鬼	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時					
効果: HP+[Lv×30]								
ヘルズブラッド	3	4D10	オート	至近	自身	-	120↑	
効果: ダメージ+[Lv×2]Dする。 シン1回								
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	-	120↑	
効果: 未行動になる。行動値0へ。 ラウンド一回シナリオLv回								
赫き剣	7	2	マイナ	至近	自身	-	-	
効果: HP[Lv×2]まで消費 Atk=[消費HP+8]								
破壊の血	5	2	マイナ	至近	自身	-	リミット	
効果: 赫き剣の武器攻撃力+[Lv×3] G値+5								
渴きの主	7	2	メジャ	至近	単体	白兵	-	
効果: 命中時 HPを[Lv×4]点回復								
生命吸収	5	4	メジャ	-	単体	シンドローム	-	
効果: [Lv×3]追加ダメージ その分回復								
血の宴	3	3	メジャ	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
コンセ[プラスト]	1	2	メジャ	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
妖の招き	1	2	メジャ	20m	単体	白兵	E0イス	
効果: 対象に1点でもダメージを与えた場合、対象を自分のいるエンゲージに移動させる								
フレームタン	3	2	メジャ	視界	-	白兵	E0イス	
効果: 射程を視界に変更 Atk=[5-Lv(最大0)]								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--