

|                 |        |
|-----------------|--------|
| キャラクター名<br>紗月 煉 | プレイヤー名 |
|-----------------|--------|

|     |         |        |         |
|-----|---------|--------|---------|
| 種族  | 人間      | レベル    | 1       |
| ジョブ | 阿修羅     | カオスレート | -1      |
| 国籍  | 性別      | 年齢     | 16      |
| クラブ | 部       | クラス    | 1 年 3 組 |
| 経緯  | 復讐      |        |         |
| 好き  | 飴、悪魔    |        |         |
| 嫌い  | 恋バナ、買い物 |        |         |

|     |     |    |    |       |     |        |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値   | 生命力 | 上限： 16 |
| 学力  | 8   | 2  | 10 | 2d+ 3 | アウル | 上限： 5  |
| 青春力 | 12  | 4  | 16 | 2d+ 5 |     |        |
| 政治力 | 10  |    | 10 | 2d+ 3 |     |        |
|     | 0   |    |    | 2d+ 1 |     |        |
|     | 0   |    |    | 2d+   |     |        |

| 道具類         | カテゴリ | 分類 | 効果                 |
|-------------|------|----|--------------------|
| 1 サバイバルナイフ  |      |    | 物理ガード、安定性3 射程0 威力1 |
| 2 グレートソード   |      |    | クリティカル1 射程0 威力3    |
| 3 スナイパーライフル |      |    | クリティカル2 射程4 威力2    |
| 4 シルバーリング   |      |    | 魔法制御 装甲1           |
| 5 ジャージ      |      |    | 高速1 装甲1            |
| 6 ポーション     |      |    |                    |

|        |           |       |           |
|--------|-----------|-------|-----------|
| アドレス帳  | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
| 天善     | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| 法泉寺 凜々 | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| 結城 優希  | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| 間宮山 羊  | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|        | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|        | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |

|     |                                 |                           |  |  |                                     |
|-----|---------------------------------|---------------------------|--|--|-------------------------------------|
| 授業  | 月曜日                             | 火曜日                       | 水曜日                                      | 木曜日  | 金曜日                                 |
|     | 応用戦術                            | 魔力開発                      | 縮地                                       | サイドステップ  | 飛燕                                  |
|     | レベル 射程 能力<br>2                  | レベル 射程 能力<br>1            | レベル 射程 能力<br>1                           | レベル 射程 能力<br>1 青春力   | レベル 射程 能力<br>1                      |
|     | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩             | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩       | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                      | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩  | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                 |
|     | ○ 常駐<br>一ラウンドにできる補助行動の数が授業レベル上昇 | ○ 常駐<br>授業レベル×1点アウルを上昇させる | ○ 補助<br>青春力で判定し成功したとき、選択し他キャラと同じ速度に移動する。 | ○ 補助<br>同じ速度にいる敵のみ使用できる授業レベル×3点ダメージを上昇する。攻撃に成功した場合、速度を1落すか1上げることができる | ○ 補助<br>アウルを1点消費すると、命中判定を現在の速度上昇させる |
| 授業後 | 月曜日                             | 火曜日                       | 水曜日                                      | 木曜日  | 金曜日                                 |
|     | バンド                             | メル友                       | 個人授業                                     | バンド  | 特別講義                                |
|     | レベル 射程 能力<br>1                  | レベル 射程 能力<br>1            | レベル 射程 能力<br>1                           | レベル 射程 能力<br>1   | レベル 射程 能力<br>1                      |
|     | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩             | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩       | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                      | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩  | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                 |
|     | ○ 常駐<br>授業レベル×2点青春力上昇           | ○ 支援<br>天善                | ○  | ○ 常駐<br>授業レベル×2点青春力上昇  | ○ 常駐<br>授業レベル×2点学力上昇                |

|    |  |                     |                     |                     |                     |
|----|--|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 専攻 | 破山   |                     |                     |                     |                     |
|    | レベル 射程 能力<br>1                                   | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           |
|    | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                              | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ |
|    | ○ 常駐<br>このキャラクターの攻撃をガードする場合、その達成値をマイナス授業レベル×2点する | ○                   | ○                   | ○                   | ○                   |

|      |                         |      |         |
|------|-------------------------|------|---------|
| 成長   | 効果                      | 選択回数 | 成功度表    |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1               |      | ~10 失敗  |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる |      | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる         |      | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる        |      | 20~24 3 |
|      |                         |      | 25~29 4 |
|      |                         |      | 30~ 5   |