

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	ゼノスRBD	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	0		1	7		8	行動値	24
感覚	0		1	5		6	(非装備時)	24
精神	6		1	5		12	戦闘移動	29
社会	2	1	0	15		18	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		RC	15		交渉	12	
回避			知覚			意志	8		調達	16	
運転:			芸術:			知識:			情報:	12	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
百鬼夜香		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム 消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P:		68	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	3	4						
効果:	対象の次のメジャーのC値-1(min:6) 判定ダイス+LV							
生き字引	3	2						
効果:	〈情報:〉の代わりに判定 情報収集のダイス+LV							
知識の泉	3	2						
効果:	判定ダイス+[LV+1] 戦闘中不可							
オウガバトル	10	2						
効果:	そのメインプロセスの間 攻撃のダメージ+[LV+2]							
コントロールソート	1	2						
効果:	〈白兵〉〈射撃〉を【精神】で判定							
コンバットシステム	3	3						
効果:	〈白兵〉〈射撃〉の判定ダイス+[LV+1]							
マルチウェポン	1	3						
効果:	ふたつの武器の攻撃力合計							
ヴァリアブルウェポン	3	3						
効果:	《マルチウェポン》と組み合わせ 1個の所持武器を選ぶ。攻撃力+[選択した武器の攻撃力合計]							
弱点看破	5	3				交渉		
効果:	ラウンド間 対象の攻撃力+[LV*3]							
急所狙い	10	2						
効果:	攻撃力+[LV*2]							
支援射撃	7	2						
効果:	射撃武器必要 対象の判定ダイス+LV 自身対象不可 1ラウンド1回							
戦術	7	6						
効果:	このラウンドの間 対象のメジャーのダイスを+LV 自分は対象不可							
ディフェンスサポート	5	2						
効果:	対象のガード値+[LV*3] 自分は対象不可 1ラウンド1回							

メモ				
----	--	--	--	--

