

キャラクター名 九 玄 (いちじく はるか)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
	バロール			年齢	???	性別
オプション	覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	40 %
出自	謎の出生		経験	旅	邂逅	腐れ縁-春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
げんこ(1dx+2)	白兵	1r+2		-3		オリジンアニマル
須臾暗晦(シュウアンカイ)	RC	7r+4		無し		CL+死神(7dx+4@8)
玉響暗晦(タマヨリアンカイ)	RC	10r+4		無し		CL+死神+魔神(100%)次ダメ+4dダイス-6個(10dx+4@7)
朱夏燈(シュカトモビ)		0				孤独

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ:要人への貸し(情報:噂話)		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス消費</th> </tr> <tr> <td>桐生満月</td> <td>P 友情</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>藤山樹里</td> <td>P 友情</td> <td>N 脅威</td> <td></td> </tr> <tr> <td>真壁真一</td> <td>P 信頼</td> <td>N 不安</td> <td></td> </tr> <tr> <td>春日恭二</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> </tr> <tr> <td>友人</td> <td>P 好意</td> <td>N 隔意</td> <td></td> </tr> <tr> <td>理解者</td> <td>P 慕情</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> </tr> <tr> <td>都築杏香</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費	桐生満月	P 友情	N 疎外感		藤山樹里	P 友情	N 脅威		真壁真一	P 信頼	N 不安		春日恭二	P 執着	N 憎悪		友人	P 好意	N 隔意		理解者	P 慕情	N 猜疑心		都築杏香	P 執着	N 憎悪	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス消費																																		
桐生満月	P 友情					N 疎外感																																			
藤山樹里	P 友情					N 脅威																																			
真壁真一	P 信頼					N 不安																																			
春日恭二	P 執着					N 憎悪																																			
友人	P 好意					N 隔意																																			
理解者	P 慕情					N 猜疑心																																			
都築杏香	P 執着					N 憎悪																																			
コネ:情報屋(情報:裏社会)																																									
コネ:UGN幹部(情報:UGN)																																									
コネ:噂好きの友人(情報:噂話)																																									
携帯電話																																									
最大財産P:	4	残り財産P:	0																																						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:アニマル	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間素手攻撃力+(LV×2)							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個							
コンセ:B a	2	2	Xダジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動	-	
効果:	自身を対象に含む範囲攻撃を自分に向ける。1シナリオレベル回まで							
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	HPダメージ無効化シナリオ一回							
死神の瞳	2	3	Xダジャー	視界	単体	対決(RC)	-	
効果:	射撃攻撃。対象の次のダメ+(Lv+1)D							
魔神の心臓	1	4	Xダジャー	-	-	対決	100%	
効果:	ラウンド間対象のダイス-[Lv×3]個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

呼ばれて飛び出てじゃじゃじゃーん！はるかくんじゃ！
 好きなものはまず、なんといっても天ぷらじゃな！カツも好きじゃ！魚も良いなあ、ニシンに鮭、まぐろ、うなぎ…じゅるり。思い出ただけでよだれが出るわい。あとそふとくりーむと寿司とかれーとうにとまぐろときゃびあとらーめんとちやあはんと、焼きそばぽんとふかひれと…なんじゃ？
 もう良いのか？ ふん、まあ良い、わしの好物についてはこれから追々知ってゆけばよい。
 たまにで良いから著ってくれな。よろしく頼むぞ！
 ——UGN日本支部にて、【死兆星(コラボサー)】九玄(いちじくはるか)UGN職員との初対面時の挨拶より

耳付きフードパーカーを着た少年。見た目は小学校5年生ほど。
 とある動物に関する噂・伝承に反応して自我を得た。人間の文化に関心を示すいたって普通のレネゲイドビーイング。特に“食”に対しては並々ならぬ興味を抱き、食べることが大好き。なんでも食う食いしん坊。
 フラフラとあちこちの支部を歩き来し、その土地の食べ物を満足いくまで味わい尽くすことに死力を尽くしている。出先のUGN支部でちょっと働いて、もらったお給料で食う。基本金も宿もない。
 あとはちょっとした嫌がらせも好き。

~~~~~  
 天明の頃である。まったく魚が獲れず、食べるものがなく、飢饉にあえぐとある地域で、ある噂が広がった。「このごろ魚が獲れなくなってしまったのは、あれは数年前に藩主が撃ち殺した黒狐の祟りによるものに違いない」「最近魚だけでなく、野菜もろくろく収穫できん。食うものが全く無い。それに聞くところによると、例の藩主は何故か全く食べ物を受け付けなくなって餓死したそうではないか」「例の狐の肉を食った家臣は耳が聞こえなくなってしまうたぞぞ」噂が噂を呼び、その土地には「民の食べ物をすべて奪う食いしん坊の黒い狐の怨霊」がさまよっているということになってしまった。  
 そしてその噂ののっとなって自我を持ったレネゲイドビーイングが玄である。