キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	転移(召還）：神
出自（効果）	特異(召還）：勇者			**目標**	聖戦士

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	22	22	9	22	7	26
ボーナス	2	7	7	3	7	2	8
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正			1				
能力値	2	10	8	3	9	3	10

HP	122
MP	132
フェイト	7

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラビットキャリバー（キャリバー）[1/双/6]	20m	6	36	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ティアラ				1	1			
胴部	シャイニートリニティー				2	9		3	2
補助	神姫ポイントアーマー				1	3		1	
装身具	アスリートギア								
能力値			10	0	8	0	3	17	7
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ﾌｫｰﾁｭﾝｼｮｯﾄ、ﾏｰｸｽﾏﾝ、ｼｭｰﾀｰﾊﾝﾄﾞ			30	2	2	1		
その他	Iスマートフォン,クイックホルスター							3	
総計(右)			16	66	14	15	4	23	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 4 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	スマートライト x1
ベルトポーチ	リバイズドブレイン x1
小道具入れ	HITW x2
ポーションホルダー	
幸運のストラップ	理力符ｘ３
自動二輪車	ハイＨＰポーションx2
	栄養ドリンクｘ10
Iスマートフォン	
タブレット	クイックホルスター
メモリカード	

現在重量： 14		
最大重量： 15	所持金： 12305	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	Auto	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ピアシングストライク	3	5	Dロール直前	-	自身	Auto	-	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。攻撃のダメージに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。								
キャリバー	1	-	item	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》を１個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。あなたは魔道銃という特殊な武器を使用することができる。								
AM：魔道銃	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》は同時に適用する事はできない。								
バダフライダンス	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1Dする								
キャリバーガンパード	5	-	item	-	自身	-	-	
効果：《キャリバー》で取得した「種別：魔道銃」の武器の「攻撃力」に+「ＳＬｘ３」し、「重量：６」「装備部位：双」に変更する。あなたの魔道銃は二丁一組になってる								
ワンコインショット	5	4	Dロール直前	-	自身	Auto	-	
効果： 目標の【全防御力】に-15する								
ファニング	3	5	major	武器	4体	命中	-	
効果： クリティカル：Dロール増加								
エクシードショット	3	-	minor	-	自身	Auto	-	
効果： ダメージに＋３０。魔道銃は使用不可になる								
カスタムガン	3	-	item	-	自身	-	-	
効果： 命中か攻撃力にＳＬｘ２点任意に設定できる								
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	Auto	-	
効果： ダメージが１点でも通ったら全防御力に-15するシーン終了まで持続する。								
テンポラリリペア	1	15	Free	-	効果参照	Auto	Scene1	
効果： 魔道銃を修理する								
MA:ハンドガン	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に＋3、行動値に-1								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	Auto	シナ1	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセルさせる								
	1	-		-				
効果：								

SKG1/ITG1/STGを適用

キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アデンダム	1	8	Init	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。このメインプロセスでは行動済みにならない							
バーサタイル	1	-	CleanUp	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	スカウトのスキルの一つの使用回数を１増やす							
ダブルショット	1	9	Major	-	自身	Auto	-	
効果：	単体に武器攻撃を２回行なう。２回目にはダメージが＋３Ｄする。ただし、１回目が命中しないと無効とする。							
ハードラック	3	10	判定直後	-	自身	Auto	シナＳＬ	
効果：	ダイスの出目を一つだけ６に変更できる							
ストレイトショット	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	射撃攻撃の命中Ｄに＋１Ｄ							
フォーチュンヒット	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	武器攻撃のDmgに＋【幸運】							
インタフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	Scene1	
効果：	攻撃の撃ち落とし							
リバーサルアクト	1	-	判定直後	-	自身	Auto	シナ１	
効果：	任意の数のダイスを振り直す、その結果６が２個以上ならばクリティカルする							
アキュレイト	1	-	P	-	自身	Auto	1	
効果：	器用（命中）判定に＋１Ｄ							
マークスマン	3	-	P	-	自身	Auto	5	
効果：	射撃攻撃のDmg＋[SL×５]							
シューターハンド	1	-	P	-	自信	-	-	
効果：	射撃攻撃のDmg+5、射程+10m							
ファインドトラップ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に+1Dする、更に失敗してもトラップが作動しなくなる							
リムーブトラップ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする							
トレーニング【幸運】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
トレーニング【器用】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
トレーニング【敏捷】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
ラッキーフェロウ	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナ１	
効果：	あなたが行う【幸運】判定の直後に使用する。その判定の達成値に＋２する。							
トレーニング【感知】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	基礎能力値に＋３							
マシンアーマー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】＋２、【魔法防御力】＋１する							
インテンション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に＋ＣＬ							
フェンサーⅠ	1	F1	武器攻撃	-	自身	Auto	-	
効果：	ダメージ+(攻撃の対象の数)D							
フェンサーⅡ	1	F1	reAct直前	-	自身	Auto	-	
効果：	リアクションの判定に＋２Ｄ							

キャラクター名
望月杏奈

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 装備の重量制限に＋５								
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 危険探知に＋１Ｄ								
エリアサーチ	1	-	P	-	自身	-	1	
効果： 警戒行動ができる、聞き耳判定で失敗しても相手にきづかれなくなる。								
ライトニングショット	1	12	Major	6sq	直線（選択）	命中	1	
効果： スカウト、シナ１回。射撃攻撃。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								