キャラクター名: リーナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	190		一定期間の記憶がない		
			毒を飲んだ(食べた)事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	12	1		25	4
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	7			12	2
心	7	知力	8			15 + 1	2
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸*12発用	○□□○□□
救命草	○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 85 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	自分で買った
顔	
首 マギスフィア(小)	詳しい設定はGMに投げた(((
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷+1
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

その他メモ

大切な人がいた…らしい。
両親が言うには毒殺されかけて、そのせいで忘れちゃった…とか。
なので、その大切な人を探しに冒険者になることを決めました！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟