

キャラクター名

プレイヤー名

|        |                 |    |      |         |      |   |
|--------|-----------------|----|------|---------|------|---|
| シンドローム | オルクス<br>ブラックドッグ |    | ワークス | UGN支部長C | カヴァー |   |
|        | オプション           |    | 年齢   |         | 性別   |   |
| 覚醒     | 渴望              | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率   | 37   | % |
| 出自     |                 | 経験 |      | 邂逅      |      |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 1    | 2    | 1  |     | 6   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 2   | 0    | 1    | 1  |     | 4   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 8  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 5  |    | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ              | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ   |
|---------------------|----|--------|----|-----|----|--|
| ガイスティルブリッツ          | RC | 6r+18  | 0  | 25  |    | 1,2,3,5: コスト12 C8, 装甲無視, ドッジ-4D, 自分と同じエンゲージを対象不可             |
| ペルフェクティブ・ガイスティルブリッツ | RC | 23r+18 | 0  | 44  |    | 1,2,3,4,5,6: コスト22 C7 装甲無視, ドッジ-4D, 自分と同じエンゲージを対象不可, 1シナリオ1回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|---------|--|-------|---|-------|---|
| RCブースター |  |       |   |       |   |

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D:変異種 | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

|        |    |        |  |
|--------|----|--------|--|
| 最大財産P: | 12 | 残り財産P: |  |
|--------|----|--------|--|

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                  |    |      |        |    |        |        |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                      |    |      |        |    |        |        |      |    |
| コンセントレイト:オルクス                                       | 2  | 2    | メジャー   |    |        |        |      |    |
| 効果: C-[LV]  |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 鋼の顎   | 3  | 3    | メジャー   | 視界 | -      | <RC>   | -    |    |
| 効果: 攻撃力+7, 装甲無視, 自分と同じエンゲージを対象不可, 1シーンに1LV回         |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 破碎の顎  | 2  | 3    | メジャー   | 視界 | 範囲(選択) | <RC>   | -    |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×2+2], ドッジ-2D, 自分と同じエンゲージを対象不可, 1シーンに1回  |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 完全なる世界  | 3  | 5    | メジャー   | -  | -      | シンドローム | 100↑ |    |
| 効果: 判定+[LV+1]D, 攻撃力+[LV×3],                         |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 降魔の雷  | 3  | 4    | メジャー   | 視界 | -      | <RC>   | Dロイス |    |
| 効果: 攻撃力+[LV×4], ドッジ-2D, 1シナリオ3回                     |    |      |        |    |        |        |      |    |
| フルインストール  | 3  | 5    | イニシアチブ | 至近 | 自身     | 自動成功   | 100↑ |    |
| 効果: ラウンド中の判定+[LV×3]D, 1シナリオ1回, 組み合わせ不可              |    |      |        |    |        |        |      |    |
| ハードワイヤード  | 5  | -    | 常時     | 至近 | 自身     | -      | -    |    |
| 効果: アイテムをLV個獲得                                      |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 領域の声  | 2  | 1    | メジャー   | -  | -      | <情報:>  | -    |    |
| 効果: 判定+[LV+1]D                                      |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 縮地  | 2  | 2    | オート    | 至近 | 自身     | 自動成功   | -    |    |
| 効果: 戦闘移動、全力移動時に使用, シーンの任意の位置に移動可能, 離脱を行える, 1シナリオLV回 |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 仕組まれた幸運   | ★  |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果: 領域内の様々なものに因子を仕込むことによってごく限定的な内容の幸運を引き寄せる         |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 電波障害  | ★  |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果: 電波をかく乱し、周囲の無線電波を使用した通信やレーダーを遮断する                |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |        |        |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |        |        |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|