キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		子守唄		オート			射撃攻撃のコスト-１。出目-１
頭		銃神		オート			射撃攻撃の出目+１
頭		カンフー		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１+爆発
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２+連撃１
腕		熊撃ち銃		オート	3	0〜2	射撃攻撃３
腕		よぶんなうで		オート			アクションマニューバをラピッド化する
腕		死の手		オート			攻撃マニューバをラピッド化する
腕		銃型		オート			妨害２。同対象に射撃攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		オート			防御１。切断無効
胴		屍肉の盾		オート			防御（同エリアのレギオンを減らした数）
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１