

キャラクター名 アスラ=バスラ  
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25とかそのへん
冒険者Lv	11	経歴	253 故郷の場所を知らない		
経験点	440		616 純潔である		
			553 家族に冒険者がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	3		15	2
敏捷度	6	2		14	2
筋力	4	1		19	3
生命力	4	6		24	4
知力	10	5		25 + 1	4
精神力	7	13		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
プリースト/ニールダ	11		
セージ	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	IB32 p
MP軽減/プリースト	IB33 p
クリティカルキャスト	IB36 p
ダブルキャスト	IB37 p
魔晶石の達人	IB32 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リージュ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	チェーンメイル	ランク	筋力	回避力	防護点
盾	タワーシールド		18	-1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード 発動体加工済/560+100G	1H両	17		2d+ 0	10	0	17											
メイジスタップのようなモノ 初セッション時、初級打でクリティカルした時データはそのま名前だけ変更、持っているだけ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	7			
神聖魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
83

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 ニールダの聖印/専用化:MP	MP+2
顔 赤の眼鏡	壊すと眠らなくなる
首 水晶の首飾り/専用化:HP	毒・病気に対し精抵:生抵+1。アレヴィアンからの贈り物。
背中 聖王の冠@ディスプレイサージェット	回復威力1/30時も魔力点HP回復
右手 知性の指輪	知力+1
腰 ブラックベルト	防護+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1

その他メモ	自動失敗
[一般技能]	チェック
テイラー(仕立て屋) Lv5/ウィーパー(織り子) Lv3/	□□□□⑤
・エルフ生まれのナイトメア。姉御肌っぽい性格。趣味はパッチワーク。	□□□□⑩
・真語魔法鍛えます。	□□□□⑮
・2/13 何を血迷ったかファイター技能が生える	□□□□⑳
・11/3 移住に合わせ技能、特技を全体的にリビルド。制御神官なんてなかった、いいね?	□□□□㉕
ファイター7→0 レンジャー6→0 セージ4→5 ソサ0→2 コンジャ0→3 プリ9→11	□□□□㊳
・下捨えはとりあえずキュアアウンス。盛りつけのエッセンスにはミスド・ヴェール。	□□□□㊵
・作り方を知ってても、まともに作れる訳じゃないよね!	□□□□㊶

