キャラクター名
アネモネ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	83
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識をもっている		
経験点	500		国王に会ったことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	8			13	2
体	12	筋力	4			16	2
		生命力	3			19	3
心	13	知力	6			25	4
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 945 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれてすぐに捨てられたため、捨てられた後はリルドラケンに拾われて育った。そのリルドラケンは王に使える者だったので王への面識はある。（そのときは角を隠していた）
幼いころから身体がそこまで強くないので病気をよく患ったが、リルドラケンは自分がナイトメアにもかかわらず看病をしてくれたのでリルドラケンに強い信頼を置いている。
拾ってくれたリルドラケンは自分を愛してくれたが、やはり周りからの差別は続いた。
痣は元々あまり見えない位置にあったので、痣の事は言われなかったが角の事でいじめられたせいでコンプレックスになったので角をリボンで隠している。
基本無口無表情だが、猫が大好きで、猫の事になると口数が多くなる（そのため猫に関して役に立たない知識をたくさん持っている）なのでミアキスを見ると興奮する。
元々魔法に興味があったので、魔法の研究を進める。だが、ナイトメアだとやれることに制限があり（やらしてくれなかったり）、思うように研究が出来なかったので、自由を求めて冒険者になった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟