キャラクター名: クリミア・フォレス・エルーノ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	妖精使い	性別	男性（隠してる）	年齢	27
冒険者Lv	14	経歴	大きな挫折したことがある		
経験点	950		大好きな食べ物がある（あった）		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	20		41 + 2	7
		敏捷度	2	17		30 + 2	5
体	4	筋力	7	21		32	5
		生命力	9	32		45	7
心	8	知力	9	43		60 + 2	10
		精神力	8	32		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	アルケミスト	8
フェアリーテイマー	14	ウォーリーダー	10
スカウト	7		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/ボウ	IB31 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31 p
鋭い目	2120p	鷹の目	IB30 p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイアー	コンセントレーション	
アンチボディ	堅陣の構え	
メディテーション	強靭の丈陣Ⅱ：安静	
マッスルベアー	強靭の丈陣Ⅱ：強身	
スフィンクスノレッジ	軍師の知略	
ジャイアントアーム	強靭の丈陣Ⅲ：心情	
デーモンフィンガー	強靭の丈陣Ⅳ：清涼	
パラライズミスト	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
ヴァーパルウェポン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
バークメイル	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
クリティカルレイ	鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞	
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		
リーンフォース		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	17	15	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ウティマの狩装束		10		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 17	10	18	27										
大霊弓　セフィラム 射程40m	2H	17	1	2d+ 18	11	19	35										
霊弓　セフィラ エルゴーの幻獣弓柄：　2000G+名誉点20	2H	10	1	2d+ 18	11	19	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	24			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	（とんがり帽子で隠してある）
耳	宝石ケース	
顔	ポーションインジェクター（催淫な雫）	ディスプレイサー・ガジェット
首	ポーションインジェクター	劈く香料
背中	えびら+アラミドコード（外套）	私服の上から着るもの
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	サイレントシューズ	購入
その他	宗匠の腕輪	

	装備品	説明
左手	鷹の指輪	
	とんがり帽子	

その他メモ

行商人　カラミィ：
　ゼファールという酒　意味：幸運の風　酒の銘柄が好き/
　悪夢剤：　文字通り悪夢を見る薬/一晩は苦痛で寝れなくなるとされる
http://aggtrpg.blog.fc2.com/blog-entry-9.html　@星空

霊弓　セフィラ　種別：ボウA
用法：2H　必筋10　命中+1　威力25　C値11　追加D+1　値段:非売品

・非ランク効果：妖精の弓
妖精郷にあるとされる特別な樹から作り出された弓である為、妖精の力を増幅させる。
この武器は宝石の保管庫として扱う事が出来、契約出来るランクを上限を超えて2ランク上昇させる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クリミア・フォレス・エルーノ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
魔力の矢	○□□○□□
魔晶石（３点）x2	○□□○□□
消魔の守護石<1点>x10	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□
矢（12本）x3	○□□○□□
保存食（1週間)x3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x18	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
徹甲矢（12本）x2	○□□○□□
閃牙の矢x2	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
魔晶石(10点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
【宝石】	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
オパール	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
アンバー	○□□○□□
	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
四人用テント	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔晶石（5点）x25	○□□○□□
	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□
緑Bx8	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□
白Ax5	○□□○□□
白Bx8	○□□○□□
金Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
拾い物	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
	○□□○□□
買い物	○□□○□□
私服（着替えセット）x3	○□□○□□

燻製肉x20	○□□○□□
保存食（1週間)x3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
アラミドコード	○□□○□□
空瓶＋保存液x6	○□□○□□
x6	○□□○□□
ハンカチx6	○□□○□□
ゼファールx3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
古びた皮本	○□□○□□
	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
フェアリードロップx10	○□□○□□
僅かな雫x3	○□□○□□
劈く香料x3	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
おかし	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
魔晶石(10点)x8	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（３点）x4	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
魔晶石(　5点　）x2	○□□○□□
	○□□○□□
※最終買い物※	○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□
金Ｓx7	○□□○□□
赤Ｓx4	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
宝石（炎）	○□□○□□
宝石（水）	○□□○□□

知性の指輪x2	○□□○□□
赤Ａ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
17 G	G

名誉アイテム	点数
流派入門（流浪の狩猟術エルゴー）	50
エルゴーの祈り	20
専用化：　カトレアの王冠	50
専用化：　宝石ケース	50
行商人　カラミィ	150
異邦人ギルム	200
エルゴーの幻獣弓柄	20
WL消費	10
	20
	30
	40
	50
	60

名誉点 所持 476 /合計 1226