キャラクター名
ポール・バニヤン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）	一般人			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	26	9	10	6	26	7
ボーナス	9	8	3	3	2	8	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	3						
能力値	15	11	4	3	3	8	2

HP	167
MP	104
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピリットバスター	至近	-2	23				-2	
左手									
頭部	ファインクロスヘルム				－1	9			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	巨人の手袋					5			
装身具									
能力値			11	0	4	0	8	7	20
スキル									
その他									
総計(右)			9	23	2	23	8	5	19 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
マジカルハーブ：ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
万能薬	
冒険者セット	
異次元バッグ	

現在重量： 30		
最大重量： 68	所持金： 5590	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セット/メイキング		自			
効果： 【超大型】を獲得し、攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マ		自			
効果： ダメージ増加。＋SL×3。リアクション－1d								
ボルテクスアタック	★							
効果：								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自			
効果： 狂戦士化（SL+1）をうける								
アームズマスタリー:両	★		パ		自			
効果： 洗濯した武器の命中判定に+1D								
ワイルドアサルト	★		パ					
効果： HPが最大HP未満の場合、攻撃ダメージ+1D								
フリンジスイング	★		パ				狂戦士化	
効果： 狂戦士化を受けているときのみ、白兵攻撃の命中判定に+1d								
スイッチバック	3		判定直後				バーサーク5	
効果： バーサーク中。シーンSL回まで、命中判定直後に使用。その判定を振りなおす								
スラッシュブロウ	3	5	ダメロ前		自身			
効果： 両手武器攻撃ダメージに+(SL×2)D								
スマッシュ	★	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力								
ブルータルライフ	4		クリンナップ				狂戦士化	
効果： HPを[SL×3]回復								
ハイボルテージ	5		パ					
効果： 武器ダメージに+[SL×4]								
オーバードライブ	★						バーサーク	
効果： バーサークの効果に「命中+1d」を追加								
ストラグルクラッシュ	★	１０	メジャー		自身		両	
効果： バッシュによる攻撃を2回行う。2回目のバッシュのダメージに+2d。同じ対象限定。1回目が外れると発動しない								

セットアップ
「ジャイアントグロース」【超大型】獲得、攻撃のダメージに+2。コスト5
イニシアチブ
「ブルータルジェイル」自分が移動するかラウンドが終了するまでエンゲージ封鎖。コスト3
マイナー
「バーサーク」ダメージ増加。＋15。コスト3。「ソウルヒート」起動。以後リアクション強制失敗、攻撃ダメージ+4d。コスト3
メジャー
「ストラグルクラッシュ」バッシュによる攻撃を2回行う。1回目5d、2回目7d。同じ対象限定。1回目が外れると発動しない
命中判定
2d+1D（アムマス）＋1d(フリンジ)+1d（オーバードライブ）+1d（ロジック）+10＝6d+10
クリンナップ
「ブルータルライフ」HP12回復
ダメージ増加系パッシブ
ハイボルテージ（+20）、ハイパーゲイン（+11）、ジャイアントフォース（+6（ジャイアントグロース））、ワイルドアサルト（+1d（MHP未満））、クローズコンバット（+2d（封鎖））
基本ダメージ
5d（バッシュ系）+2（グロース）+6（フォース）+20（ハイボ）+15（ゲイン）+1d（アサルト）+2d（クローズ）+15（バーサーク）+4d（狂化）+2d+23（武器ダメ）＝13D+76（ストラグルニ回目で+2d）

発展
「スラッシュブロウ」シーン1回ダメージ+8d。コスト3「ストームアタック」スラッシュブロウに+9d　テーゲベックの鎧：スラブ路に+2d
「ボルテクスアタック」シナリオ1回ダメージ+150

キャラクター名
ポール・バニヤン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック：斧	★		パ					
効果：斧攻撃の命中+1d								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				シナ１	
効果：戦闘不能を回復し、HPを[SL×２０]にする。美行動だった場合は行動済みにならない								
バイオレントヒット	★		クリン				シナ１	
効果：ボルテクスアタックの使用回数を１増やす								
ハイパーゲイン	★		パ				ｽﾏｯｼｭ取得	
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】								
フリンジゾーン	★		パ				狂戦士化	
効果：クリティカルしたとき、ダメージ+2d								
クローズコンバット	★		パ				封鎖	
効果：封鎖されているエンゲージに居る時、白兵攻撃のダメージに+２d								
	★							
効果：								
ジャイアントフォース	★		パ				ｼﾞｬｲｱﾝﾄｸﾞﾛｰｽﾞ	
効果：武器攻撃のダメージに+６								
フリンジマスタリー	★		パ				狂戦士化	
効果：狂戦士化を受けているときのみ。タイミングがムーブ、マイナー、メジャーのスキルのコストをー１する								
ストームアタック	3							
効果：スラッシュブロウの効果に+[(SL×3)D]								
バーストスラッシュ	★		パ				両	
効果：クリティカル時、対象の防御力を0とみなす								
ベアアップ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1		イニ					
効果：フェイト1点使用でスラッシュブロウ回復								
ブロウストライカーⅡ	1							
効果：フェイト1点消費でリアクションー1D								
ブロウストライカーⅢ	1							
効果：フェイトのダメージ増加+1D								
デストロイヤー	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：HP+15								
フックダウン	1							
効果：								

キャラクター名
ポール・バニヤン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
ブレイクフォール	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								