キャラクター名: ヴァル・アスイ・ローゼンバーグ(VaL Asui Rozenberg)

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ローゼンバーグ家次期当主(10代目)
オプショナル		年齢	15	性別	女性
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	純粋培養	邂逅	任意(秘密)：東雲

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド	白兵	7r+1	6	12		他武器装備不可：装備中行動値-4：シーン1回：白兵攻撃直前使用でダメージ+2D10
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	通常防具

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

【一般】ウェポンケース	
【一般】思い出の一品(枯れない白薔薇)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器(トイボックス)：レイジングブレイド	P	N		
【秘密】東雲 当真(しののめ とうま)	P 好奇心	N 恐怖		
「青ての親」セル・スカリエッティ(Cell Scaglietti)	P 執着	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	1	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	他エフェクト組合使用不可：シナリオ3回：選択武器攻撃力+[Lv*2]							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	所持してる同技能の『武器or防具』二つ選択破壊してシーン間、『効果合計(低範囲・低射程優先)アイテム』を作成して装備							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組合判定クリティカル値-[Lv：下限値7]							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組合攻撃力+[Lv*2]							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	組合判定ダイス-2個、組合攻撃力+[Lv*4]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

伝説のオーヴァード『薔薇の創造主ローゼン』の七末裔の一人。そして、ドイツ将校の血筋を持つ。
『10代目 白薔薇(クリスタルローゼン)』として『ローゼンバーグ家』の次期当主として君臨する予定。
代々、『遺産狩り』を生業としており、たとえ『遺産』から避けようとさせても『遺産』にかかわる運命。
性格は純粋ではあるが、教養ばかりで感情が薄く、その性格の比喩から『ドール(人形)』と言われる。
その性格になった理由は実験の成果であり「無感情な対遺産兵」を目的に今迄育成されてきたのだ。
無感情なだけで『道徳的な知識』や『最低限の味覚の好き嫌い』はあるが『羞恥心』などは理解できてない。
趣味は特にないが、今までの日課的に『一日の行動履歴(要するに日記)』を基本的に毎日行っている。
眼帯をしているが理由としては特になく、本人も自覚していないが『拘りのファッション』である。