キャラクター名

狛枝凪斗

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
４１　神様	崇拝していた神様が居た　祈ることで救われると信じていた
７８　埋葬	埋められた　生きたまま埋められた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃１＋攻撃判定出目１
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃１＋全体
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		うじむし		オート			バトルパート終了後回復
頭		けもみみ		オート		自身	＋１。　行動判定で使用し大失敗しても破損しない
腕		子犬		オート			宝物
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	任意の狂気点に１足しダメージ＋２
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃出目＋１
メインクラス		死の手		ラピッド	0		ラピッドで攻撃マニューバ使用可能
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを再使用を可能にする