キャラクター名: ミイネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	0		大けがをしたことがある		
			家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

サモン・スモールアニマル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
楽器（リュート）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 247 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 リボン（オレンジ）	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 魔晶石	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある村に住む少女。
父親が元冒険者であり、父のマネで森に入ったところを蛮族に襲われて大けがをする。
しかし、そこに何者かが現れ、高レベルの魔法をかけられ、一命を取り留める。
その後、その何者かを探すために旅に出る。

信仰・・・始祖神ライフォス

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟