キャラクター名: シンジィ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	0		大切な約束をしていた		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5			19	3
		敏捷度	12			26	4
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	15			16	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	16			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 太矢（12発）x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 145 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中	矢筒	
右手		
腰		
足		
その他	矢筒	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

好奇心旺盛なグラスランナーの中でも冷静な変わり者。
一族の印である刺青が背中にある。
自分が認めてもいいような人物に出会うまで故郷を離れないと約束していたが、ユーリの強さを知り、彼についていくことを決める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟