

キャラクター名  
アズミン

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		純潔である 近所に芸術家が住んでいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			15	2
敏捷度	14			20	3
筋力	6			14	2
生命力	6			14	2
知力	5			19	3
精神力	12			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	2		
レンジャー	1		
バード	1		

戦闘特技	魔法誘導	223 p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レジスタンス

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7	3
盾	バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	1 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
楽器 (ベル)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	100 G	預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 1	3	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 6	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
可憐で純潔なフィーの少女。 家の近所に人間の芸術家が住んでいたが、大きな町に行ってしまった。 人間が好きで、特にその芸術家が好きだったアズミンはその芸術家を追いかけて旅に出る。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉗ <input type="checkbox"/> □□□㉛ <input type="checkbox"/> □□□㉟