

キャラクター名 グレイフィア プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	12	6	15	6	8
ボーナス	6	5	4	2	5	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	5	2	5	3	2

HP	84
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胸部	ミスリルスーツ				-3	15			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	3	10	13
スキル			1	3				1	5
その他									
総計(右)			6	17					
総計(左)			8	3	1	26	3	10	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	
大きな目	

現在重量: 13 最大重量: 25 所持金: 537 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL*2]する。								
ステップ:ファイア	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL*3]する。シーン終了まで持続。								
エンチャントウェポン:水	★	5	Xジャーアクション	20m	単体	魔術	-	
効果:取得時に地、火、水、風の属性からひとつを選択する。対象が行う武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。この武器は自身のみ装備、使用可能。								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。複数適用不可。								
ソニックブーム	3	4	メジャー	効果参照	単体	命中	-	
効果: 対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「射程:[SL*10]m」となり、エンゲージしていない対象にも使用できる。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している防具の移動修正が0未満の場合、「移動修正:0」に変更する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: CL x 分最大MP増加								
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2する。他の「フェイス:***」取得不可。								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 知力の基本能力に+3								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド名「はどうだん」