

キャラクター名 イシュ・オキクルミ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	4500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10		10	32 + 1	5	ファイター	10		
	敏捷度	7		11	30 + 1	5	スカウト	12		
体	筋力	6		17	25 + 2	4	レンジャー	3		
	生命力	16	1	8	27	4	エンハンサー	1		
心	知力	3		4	18	3	アルケミスト	1		
	精神力	12	2	8	33	5				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p			
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p	グラスランナー語	○	○
トレジャーマスター	3143p			
全力攻撃	1B36 p			
武器習熟A/ソード	1B31 p			
武器習熟S/ソード	1B31 p			
防具習熟A/金属鎧	1B31 p			
防具習熟S/金属鎧	1B32 p			
防具の達人	1B32 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣の献身	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			必要筋力			必要回避力			必要防護点		
	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24	-2	12								
盾 マナタイト加工のホプライトシールド		18		5								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3								
回避技能	ファイター			合計値	13							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1	1H両	26	1	2d+ 16	10	18	36										
クレイモア+1	2H	26	1	2d+ 16	10	18	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	31 m	93 m	2d+ 13	20	78						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 17	2d+ 16	2d+ 17	0						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	幸運のお守り		
背中	ウエポンホルダー		
右手	筋力の腕輪		
腰	アルケミーキッド		
足			
その他	敏捷の指輪	左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
PL:みやび	
イシュ・オキクルミ	
【種族特徴】 マナ不干涉 虫や植物との意思疎通	□□□□⑤
種族: グラスランナー	□□□□⑩
-----	□□□□⑮
HP:73 MP:0 防護点:20 命中:15 回避:13	□□□□㉓
移動力: 30 生命抵抗: 15 精神抵抗: 15	□□□□㉔
-----	□□□□㉕
◆技能	□□□□㉖
ファイター10 スカウト12 レンジャー3 エンハンサー1 ライダー1 アルケミスト1	□□□□㉗
◆戦闘特技	□□□□㉘

