

キャラクター名
メロディア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
49 シャワー	
42 教室	
15 歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アナログさん	保護	3	①②③④⑤	
ヤングリさん	憧憬	3	①②③④⑤	
糀	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1 (最低0)
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバを再使用
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		ハッケイ		ラピッド	0	0	移動1 (自身は不可)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可 肉弾攻撃2
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		(ちいさなアンデット)		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			