キャラクター名

シャン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス		**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メロディア	保護	3	①②③④⑤	
ロコロコ	独占	3	①②③④⑤	
エイハブ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄に居る際に攻撃判定+1
メインクラス		再起動		ダメージ	0	自身	ダメージマニューバを一つ使える
メインクラス		人造人間		オート	なし	自身	電極オートを一つ習得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3を一つ習得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		マイクロプロセッサ		オート	なし	自身	行動値+1。レギオン・ホラーの攻撃判定を－1出来る。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	防御1。腕マニューバの白兵肉弾+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ与えた際に、白兵肉弾+2
腕		雷刀		アクション	2	0	白兵1+切断+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡（たからもの）		オート	なし	なし	
胴		サーキット		オート	なし	自身	行動値+1。破壊時に自身の任意のマニューバ一つ破壊
胴		トランジスタ		オート	なし	自身	他に胴に行動値+がある場合、行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	任意の基本パーツを損傷させ、白兵肉弾+1（1ターンに何度も使用可）