

キャラクター名
松野 おそ松

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	54

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
奈落	???
神と楽園	???
全滅	そこには倒れる兄弟たちの姿。これは過去?未来?もしこれから起こることだったとしたら?
オペラハウス	映ってる名前自分たちと同じ名前、ここはいつかの研究所オペラハウスであることを

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	執着	2	①②③④⑤	
チョロ松	独占	2	①②③④⑤	
一松	信頼	2	①②③④⑤	
十四松	保護	2	①②③④⑤	
トド松	独占	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象のほかの姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		馬券やらギャンブル雑誌		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが負傷していたなら、修復してよい。
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃+2。攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ガマグチジェム		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1