

キャラクター名  
田井中 朔也

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2	1		6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	6r+2	3	L V+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
携帯電話	
学生服	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
白銀明日香	P 好意	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
花宮友香	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
春日恭二	P 好奇心	N 嫌悪		

最大財産P: 10    残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インフィニティウエポン	2	3	マイナー	至近	自身			
効果:	武器作成(レベル+7攻撃力)							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値-レベル(下限値7)							
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	一瞬で相手に近づく							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		白兵、射撃		
効果:	判定ダイス+ LV							
マシラのごとく	2	5	メジャー		単体	シンドローム	80	
効果:	攻撃力+LV*10 判定ダイス-5 シナリオ中一回まで							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

某高校に通う二年生。昔から特に変わったこともない平凡々な人生を歩んできた。だが、平凡すぎる生活を送ってきた反動か、日頃から「もしこういう事件が起こったら」というイフ対策をよく妄想する趣味がある。基本的に引込み思案で臆病だが、「他にどうしようもない」苦境に立たされると、なげなしの勇気を振り絞って立ち向かう。

シナリオ: 「Crunble Days」クリア  
シナリオ: 「World End Juvenile」クリア 相棒: 白銀明日香「サイコメトリー」