キャラクター名
蓬莱 優莉那(ほうらい ゆりな)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	権力者の血統	経験	大成功	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0	1		3
精神	4	0	0		3	7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	12r+5		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
携帯電話	
制服	
カジュアル	
使用人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
助手	P 好意	N 不安		
花宮 友香	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える 行動済みでも行え、行っても行動済みにならない メインプロセスの後20点HPを失う 1シナリオ1回制限								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 相手が判定を行う直前に使用。判定は失敗となる。自動成功など、判定を行わないものには使用できない 1シナリオ1回								
CL：バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-Lv 下限値7								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2+2] の射撃攻撃 同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない								
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果： 組み合わせた場合同じエンゲージ内にいるキャラクターを対象にできない効果を無視できる 判定ダイス+[Lv+1]								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果：組み合わせたエフェクトを範囲(選択)にする 組み合わせた場合同じエンゲージ内にいるキャラクターを対象にできない 1シナリオLv制限								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

飛び級で高校に通う傍ら、若干13歳でUGNの支部長を任されるほどの天才。

重力を操りあらゆるものを掌握する。