キャラクター名

アズマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった
料理	料理の味を思い出せない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウサ	信頼	3	①②③④⑤	
ニシムラ	保護	3	①②③④⑤	
サキョウ	嫌悪	3	①②③④⑤	
キドウ	忌避	3	①②③④⑤	
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ１つ損傷と引き換えに対話判定以外振り直し可
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に同じ敵　出目＋1 ダメージ＋1
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンからの移動妨害無効　レギオンからの攻撃判定7以上で当たる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			行動値１
頭		アドレナリン		オート			行動値１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵２・攻撃判定＋１
脚		しっぽ		オート			行動値１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２
胴		写真		オート			
腕		人形		オート			