キャラクター名
カエデ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	11	33	37	34	6
ボーナス	3	2	3	11	12	11	2
クラス修正	0	1	0	4	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	15	14	12	2

HP	135
MP	245
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	おしゃれの盾：真理の書					3	0	-1	
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	ミスティックガーブ					6	3		
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			3	0	3	0	12	17	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			2	14	0	18	17	17	4 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
名馬	ダイアモンド*9
虹の輝き	最高級エメラルド*0
異次元バッグ	EXMPポーション*0
ベルトポーチ	EXHPポーション*1
ランチボックス	不死鳥の涙
果物*5	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*0	
ハイMPポーション*0	
万能薬*1	
エメラルド*7	

現在重量： 23		
最大重量： 23	所持金： 405	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フィルボル：ニンブル取得。幸運-3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ニンブル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+3							
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	風魔法ダメージ+[SL*4]							
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	クリティカル時　+[SL+1]d							
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃命中+1d,ダメージ+[SL]d							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージ[SL*5]							
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	光か闇属性の魔法ダメージ[SL*5]							
モータルマジック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃がクリティカルしたときにダメージ+[SL*10]							
エレメンタルマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d。メイジ、その上級、運命クラスの魔術に有効							
マテリアルコンポーネントII	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	高級+[2+SL]D、最高級+8Dにマテリアルコンポーネントの効果を変更する							
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	宝石に効果：魔法ダメージ+2D							
ジェノサイダースキル	1	-	効果	-	自身	-	-	
効果：	クリティカル時にバッドステータスをスキルで回復無効							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイトを10MPで代用							

キャラクター名
カエデ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディスタントマジック	1	4	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔術と同時、射程+10m							
インプロージョン	1	8	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔術クリティカル時、魔法防御0とする							
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージ+CL*10。対象は単体※							
カウンタースペル	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	使用された魔術を打ち消す							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。敵がいても可能。							
チートマジック	2	8	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	メジャーアクションの魔術の射程内から[SL+1]以下のエンゲージを選択し、その中の任意の対象に変更する							
マジックケイジ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	魔法攻撃にカバー不可となる							
ドラゴンカース	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点消費、1点でも与えた場合バッドステータスを付与							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	魔術判定+1D、ダメージ2d+5の風属性ダメージ							
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	命中+1d、ダメージ2d+20の風属性ダメージ。							
エンチャントウェポン闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の武器攻撃を闇魔法攻撃に変更、その攻撃のリアクションは-1dする							
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果：	ダメージ2d+20の闇属性ダメージ。威圧を与える							
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術	-	
効果：	[SL+1]d+50の風、闇魔法ダメージ。1点でもダメージを与えると威圧を与える							
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト3点消費。ダイス1つを6の目とする							
アニスゼクス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	対象の攻撃が1点でもダメージを与えると縛鎖							
デスブロウ	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	クリティカル時のダメージ+[SL*10]							
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	物理ダメージを0に変更する							
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	使用したリゼントメントの回数を増やす							
精霊乱舞	1	FT3	効果	-	自身	自動成功		
効果：	《ルインストーム》と同時に使用。対象：場面選択、射程：視界に変更し、ダメージに+[CL*5]。また、打ち消し効果を受けない							
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	タイミングメジャーの分類:魔術を二つ使用する							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	モンスター識別に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除に+1D							

キャラクター名
カエデ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備の重量制限+5								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：隠密を発見、発見される対決の感知判定+1d								
エンチャンターⅠ	1	-	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果：エンチャントウェポンの効果を選択した属性に変更								
エンチャンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：エンチャントウェポンと同時に使用する								
エンチャンターⅢ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果 :魔法攻撃と同時、1点でもHPを与えると攻撃対象にクリンナッププロセスに10点のHPロス。対象のHPが前回するか、シーン終了まで持続								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するリアクションの精神判定+1D								
フックダウン	1	3	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果：ポーション使用								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーに+2								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大MP+CL								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：対象：十字(選択) 射程：4sに魔法攻撃を変更								
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：判定後にフェイト1点使用し、達成値に+1dする								
レストタイム	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：シーン終了時に使用、HP、MPを2d+CL回復								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した能力基本値+3								
ホーム：ベルリール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力、敏捷、感知基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								