キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20	3
		敏捷度	5	2	2	17	2
体	6	筋力	9	2	2	19	3
		生命力	3	2		11	1
心	13	知力	3	2		18	3
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	マギテック	1
シューター	1	レンジャー	1
ソーサラー	1	セージ	1
コンジャラー	1	エンハンサー	1
プリースト	1	バード	1
フェアリーテイマー	1	ライダー	1

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー 1ランク上の武器の為必筋+10	1H投	15	1	2d+ 9	10	8	15										
アクセルブローグ 1ランク上の武器の為必筋+10	1H#	15		2d+ 8	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5	魔動機術	1	5
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			
神聖魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
35

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 マナリング	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
正装	○□□○□□
デート用衣服	○□□○□□
花束x10	○□□○□□
花束（使用分）	○□□○□□
	○□□○□□
★冒険者セット	○□□○□□
背負い袋（冒険者セット）	○□□○□□
水袋（冒険者セット）	○□□○□□
酒袋	○□□○□□
毛布（冒険者セット）	○□□○□□
頑丈なランタン（冒険者セット）	○□□○□□
迅速の火縄壺（冒険者セット）	○□□○□□
たいまつ（6本）	○□□○□□
ロープ10m（冒険者セット）	○□□○□□
良く切れるナイフ（冒険者セット）	○□□○□□
まっ平らの手鏡	○□□○□□
	○□□○□□
★草類	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□