

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	♀	年齢	185
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			18	3
	敏捷度	5			17	2	
	0	筋力	1			1	0
生命力		12			12	2	
心	13	知力	5			18	3
		精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
バード	3		

戦闘特技		名前	レベル	属性
	精密射撃	218	p	
	鷹の目	219	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性
	モラル			
	ビビット			
	レクイエム			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	1

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 4	10	4	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
小鳥	○□□○□□
大矢 12本セットx9	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	2	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔