

キャラクター名
松野 トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	×××
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	口マネスク	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とても楽しいパーティーの記憶。間違いのない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それを思い出すことに、貴方を周囲との落差で苛んでいく。
物語	小説だったか詩だったか、何か物語を纏っていた記憶。貴方はその話を書き上げたのだろうか。それは貴方自身の物語だろうか。それを認めれば、貴方は自身の全てを思い出せるかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	2 ①②③④⑤	
チョロ松	依存	2 ①②③④⑤	
一松	保護	2 ①②③④⑤	
十四松	依存	2 ①②③④⑤	
カラ松	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで、発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで貴方の攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に+1しても良い。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2.射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		ドックタグ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時パーツから取り除かれる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1。損傷時パーツから取り除かれる。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1