キャラクター名: エドガー・キース・コギー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	66
冒険者Lv	15	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	750		近所に芸術家が住んでいた		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	24	4	48	8
		敏捷度	7	23	1	44	7
体	1	筋力	4	22	12	39	6
		生命力	13	18		32	5
心	11	知力	3	4		18	3
		精神力	16	21		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	12
フェンサー	15	バード	1
マギテック	4	アルケミスト	1
スカウト	13	ミスティック	1
レンジャー	5		
セージ	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具の達人	IB32 p
トレジャーハント	2120p	回避行動	IB29 p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3144p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	幸運は富をもたらす	
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
オウルビジョン		
ジィプロフェシー		
バルーンシードショット		
フェンリルバイト		
サモン・スモールアニマル		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	15	14	13
グラップラー	0			
フェンサー	15	23	22	21
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	4
回避技能	フェンサー		合計値	25	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 23	9	21	3										
ケーリュケイオン 専用必筋-2オーダーメイド魔法のジェントルマンズケイン+1	1H両	10	3	2d+ 26	11	24	10										
ケーリュケイオン 専用必筋-2オーダーメイド魔法のジェントルマンズケイン+1	2H	10	3	2d+ 26	11	24	20										
リッパーナイフ 専用必筋+3オーダーメイド魔法のリッパーナイフ+1	1H投	8	1	2d+ 24	8	22	8										
リッパーナイフ 専用必筋+3オーダーメイド魔法のリッパーナイフ+1	1H投	8	1	2d+ 24	8	22	8										
メイガス イグニタイト加工	2H	14	1	2d+ 24	11	23	54										
リッパーナイフ 専用必筋+3オーダーメイド魔法のリッパーナイフ+1	1H投	8	1	2d+ 24	8	22	8										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 25	11

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	オプション・ターゲットサイト
耳 勇者の証：技	出目1・2が出ない時に振りなおし
顔 フローティングマギスフィア大	オプション・オートガード・エフェクトウェポン・シャドウボディ
首	
背中 ウェポンホルダー(背代のドミネイターズマント	盾収納用/精神・生命抵抗、生死判定+1
右手 宗匠の腕輪	緑 器用+2
腰 多機能ブラックベルト/アルケミーキット	防護点+1/専用化 HP+2
足 軽業のブーツ	転倒ペナを受けない
その他 俊足の指輪	紫 敏捷+1

装備品	説明
左手 俊足の指輪	紫 敏捷+1

その他メモ

ノーブル（貴族）4
パヒューマー（調香師）3
スカルプター（彫刻家）3

設定構築中。
スカルプター技能の取得先→近所にいた芸術家（幼少期）＝キース
ノーブル・パヒューマー技能の取得先→生き別れた大切な人＝コギー
紳士の発端→大怪我

子供時代→親が子育てに留まった地に地元では名の通った彫刻家がいて、そこに足しげく通っていた。
彫刻刀を借りてかつかつしている姿を面白がった彼に手ほどきを受け、種族持ち前の器用さから本業には遠いものの、作品として形になる程

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エドガー・キース・コギー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx11	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
3点魔晶石x49	○□□○□□
2点魔晶石x10	○□□○□□
4点魔晶石x8	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
マテリアルカード金Ax17	○□□○□□
マテリアルカード金S	○□□○□□
インドミタブルポーションx4	○□□○□□
クォータースタッフ	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
楽器	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
勇者の証：体	○□□○□□
エルエレナケープ	○□□○□□
疾風→紫	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
ジンジャーマンクッキーx7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□