キャラクター名

Sarah

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
？？？	？？？
？？？	？？？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		たからもの		オート			なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鎖鉄球		アクション	2	0～2	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+攻撃判定1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバ１つのコストー１（最低０）
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	BPで発狂状態の時 攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	BPで同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に豪激する際 攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	毎ターンごとに損傷のかわり攻撃・切断判定+1