

キャラクター名 喜多見柚

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	36	%
出自	安定した家庭	経験	空白期間	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2	2	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	7r+3	-	3		
音速ビート拳銃	射撃	11r+3		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
アクセサリ	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
関裕美	P 幸福感	N 嫉妬		
工藤忍	P 友情	N 無関心		
綾瀬穂乃香	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値を+Lv×3 浸食率基本値を+4 浸食率によるレベルアップ無								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃のダイスを+Lv								
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動成功	120%	
効果: メインプロセス終了直後に使用 そのラウンドの間行動値が0になる代わりに未行動となる ラウンド1回、シナリオLv回								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 使ったメインプロセスの間、ハヌマーンのエフェクトを使用した判定のダイスを+Lv								
コンセントレイト:ハヌマーン	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値を-Lv(下限7)								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 周囲の音をコントロールして自身の聴覚を拡大する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								