キャラクター名: アンリ＝ヘルムント

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	58歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1250		競い合う友人がいた		
			本来とは異なる性別として育てられていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21	3
		敏捷度	4			13	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	5		1	18	3
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
プリースト	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
予備太矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1179 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知性の指輪	知力＋1
腰	矢筒	太矢12本（20G）
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼馴染であり好敵手でもある良き友人と幼いころ「いつかお互い冒険者として旅立って、そして出会おう」と約束した。
月日は流れお互い同時に旅立ち、現在別々の場所にいるが、いつか出会えることを夢見ている。
家庭の事情で男として育てられたため、女らしい言葉づかいが苦手。
中性的な顔立ちと立ち振る舞いから、普通にしてると男に間違われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟