キャラクター名: フォラス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	13	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	10150		大きな挫折をしたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	7		23 + 2	4
		敏捷度	9	11		27 + 1	4
体	15	筋力	5	10		30	5
		生命力	6	13		34	5
心	8	知力	7	4		19	3
		精神力	9	13		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾	カイトシールド		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	19	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 専用化済み　売却済み。そのうち買い直したい、かも	1H両	15	-1	2d+ 16	10	21	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 17	10	21	30										
パイク 専用化済み　銀製　魔法化済　依頼先で紛失	1H	25		2d+ 17	10	22	35										
パイク（両手持ち）	2H	25		2d+ 17	10	22	45										
コルセスカ 専用化済み　銀製　魔法化済	1H両	30	-1	2d+ 16	10	22	45										
コルセスカ	2H	30	-1	2d+ 16	10	22	55										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 19	11

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
星は剣を導く		
光る星は弱点を暴く		

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	捨て身カウンター宣言可能
耳	通話のピアス	
顔		
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーションセット
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いへの抵抗に+4
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	運足の靴	要AoG　手番の好きなタイミングで5M移動可能
その他	月光の腕輪	破壊すると精神抵抗+2

装備品		説明
左手	器用の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

立ち絵を使いたかったシリーズ
世界観的なテンプレど真ん中のナイトメア予定。嫌いではないが神官は少し苦手。
仕事は仕事。個人は個人で割り切っていると自分では思っているタイプ。でもなんだかんだで引きずる
傭兵か放浪で各地を回っていた経験と積極的に異貌はしないぐらい決めて後はゆるゆる
↑ここまで初期設定
↓ここから途中で生えたやつ
10/24同卓したアルカナムさんに一発で看破されたので理由を公開。テーマにした感情は、嫉妬
エイジャの街のあり方が。穢れを許す考えが。敵を受け入れるその寛容が。
自分に与えれなかった物が当たり前に存在する街が、羨ましい。妬ましい。
自分が●●された先にはそんな物はなかった。それが当たり前で、そう受け入れたから生きてこられた
だから認めない。自分が○○で。それが本当は○○な事だったなんて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォラス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食7日分x53	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
スカウト練習用パズル	○□□○□□
雑貨屋で買ったパズル	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
威風堂々たる炎武帝のマント	○□□○□□
雷鳥の羽衣	○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
ロッドx10	○□□○□□
カードx10	○□□○□□
オーブx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
３点x25	○□□○□□
５点	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
緑S	○□□○□□
金Bx5	○□□○□□
金Ax2	○□□○□□
金Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセットx5	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
孤児院への資金提供	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用したアイテム	○□□○□□
指輪x18	○□□○□□
腕輪x8	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
インドミタブルポーションx18	○□□○□□
3点魔晶石x88	○□□○□□
魔符+1x5	○□□○□□
魔符+2x2	○□□○□□
熱狂の酒x13	○□□○□□
味方への補填	○□□○□□
味方への補填	○□□○□□
決死の鉢巻x4	○□□○□□
マテリアルカードB級x6	○□□○□□
マテリアルカードA級x40	○□□○□□
マテリアルカードS級x12	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
ブレストアーマー売却処理	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
戦闘中パイクの紛失処理	○□□○□□
戦闘中カイトシールドの紛失処理	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□