

キャラクター名  
オーレ・ルゲイエ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	150		本来とは異なる性別として育てられた溺れた事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			22 + 2	4
敏捷度	9	1		24	4
筋力	5			7	1
生命力	11	1		14	2
知力	5			14	2
精神力	15	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
レンジャー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	p
		投げ攻撃	225 p	p
		全力攻撃	IB36 p	p
		投げ強化	IB30 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	8	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	5	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用度の腕輪	器用度強化
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

旺盛な好奇心を自らの出自に向けたグラスランナー。自分が生まれたキャラバンに伝わる伝承、「始まりのデーモンルーラー」の物語にグラスランナーの出自とのつながりを見出し、関連する遺跡や伝承の調査を行っている。

暫くはキャラバンとともに調査を行っていたが、グラスランナーで一人前とされる15歳になったため、独り立ちして冒険者となった。グラスランナーの中では珍しく記録を残す事の重要性を理解しており、調査した内容をレポートにまとめている。

現在は王都を活動拠点として、「始まりのデーモンルーラー」とつながりがあると目される魔人についての情報収集を行っている。

キャラバンで久しく生まれていなかった子供であり、キャラバンの時期リーダーとなるべく男として育てられてしまった。

そのため自分の事を男だと思い込んでいる。

ナニが生えていない事と最近胸が膨らんできたことが悩み。「俺は男だ！あれだってそのうち生えてくるもん！」かなづち

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉑  
□□□□㉓

