キャラクター名: チェルミー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	裕福な家に生まれた→魔術師の家だし、魔道機術とかも扱うしたぶん裕福 罪を犯したことがある→無断家出は技術の隠匿っていう家計の方針的に罪になるという設定で いくつもの地方に行ったことがある→そんときに先輩に出会ったんでしょうたぶん		
経験点	730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	5			12	2
心	13	知力	1	3		17 + 1	3
		精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	6		
セージ	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
エンサイクロペディア		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	魔法の発動体	1	1	2d+ 1	10	0	1 1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	6	10			
深智魔法	5	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	割ると知力ボーナス+2
腰	アルケミーキット	デッキケース
足		
その他		

装備品		説明
左手	光魔の印	秘伝使用

その他メモ

「天才美少女ウィザード」自称するハイマン
底抜けに明るい性格、本人も自覚があるほどには
普段からやかましい、元気いっぱいな女の子。
ハイマンの脆弱な体を疎み、古の技術や魔術を探求し
与えられた寿命を超越するための研究を続ける家系に生まれ。
引きこもり気味の生活を送っていた彼女にとって、
外での何もかもが楽しくてしょうがないのだ。

家での境遇に嫌気がさし、冒険者として家に黙って旅に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
チェルミー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
ランクB（赤x10緑x10金x10）x30		
ランクA（白x5）x5		
強く魔化された動物の骨		
虎目石の鋲(小)		
虎目石の金鋲(小		
琥珀の目(小)		
マナチャージクリスタル（5mp）x2		
にんぎょう（小）x3		
魔香草x3		
ダガー		
強く魔化された樫の枝		
黒曜石の盾(小)		

所持金 8245 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ティルダンカル古代光魔党	50
光魔の印	20
ティルダンカル光魔二条	20

名誉点 所持 19 /合計 109