

キャラクター名
九十九 紅目(つくも あかめ)

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	[D-4-6]ある団体の代表だった		
経験点	1000		[B-4-5]毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			[C-2-6]歌を褒められたことがない		

技	17	器用度	2	4	他修正	能力値	ボーナス
	体	7	敏捷度	5	2	23 + 1	4
		心	3	筋力	9	6	22 + 2
				生命力	7	3	17
			知力	7	2	12	2
			精神力	8	1	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技			
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
探索指令	
HP強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
HP超強化	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
タフネスの輪購入	50
名誉点 所持 350 /合計 400	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レーザーリボン	1H	9	-1	2d+ 10	8	14	19										
ナインテイル	1H	7		2d+ 11	10	14	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣専用書/エレファント	○□□○□□
タフネスの輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11850 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	3	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 14	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗
フウマの里の敵対流派であるスッパの里。その下位流派にて首魁を勤めていたクノイチ。相棒である巨象を従え、敵の目の前へと進んで出る"忍ぶ者"としては異様な動きをする。その戦い方は、巨象の威圧感と、自身の絡め手を駆使してこちらへ意識を誘導しその隙に部下達に裏を取らせ両面から叩き潰す。というもの。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
その戦法はフウマのシノビを散々に苦しめており、ある日相棒である巨象が毒を盛られ、解毒薬を掛け一騎打ちを強いられることとなった。結果部下も相棒も居ない状況では成す術もなく、敗北。もはやこれまでと思った所で、フウマの里への引き抜きを提案される。提案に乗れば解毒はするとの事で、里を裏切ることにより多少の負い目はあったが、それでも相棒への思いが勝り	