

キャラクター名 渡辺夕子	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	4	
ジョブ	バハムートティマー	カオスレート	0	
国籍	性別	♀	年齢	12
クラブ	部	クラス	年	組
経緯	自由			
好き	ラーメン、買い物			
嫌い	テレビ、噂話			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 8
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 6
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	12	2	14	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サモンカード		射程2 威力1 アウル変換：バハ サポート
2	サモンカード		射程2 威力1 アウル変換：バハ サポート
3	ロングコート		装甲1 物理制限 堅牢3
4	後輩		政治2
5	スラッシュハンマー	娯楽	
6	メイド服	娯楽	

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
鬼灯玉兎	①②③④⑤		①②③④⑤
恭也	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	魔力開発	魔力開発	ストレイション召喚	ブレイブロア	応用戦術
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	○ 常駐 《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	○ 補助 戦闘開始時に使用。《アウル》1点消費。【ストレイション】《生命力》20 カオスレート+1、装甲「授業レベル×2+5」武器「尾 射程:1 威力:1」	○ 常駐 召喚獣が行動済みでも召喚者にアシストできるようになる。 また、その達成値が「授業レベル+1」点上昇する。	○ 支援 補助行動の回数が「授業レベル×1」点増加する。	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	特別講義			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助 自由行動後、アウルを1点消費して指定能力で判定。 成功した場合、もう一度自由行動できる。「コミュレベル×1」回まで使用可能。	○ 補助 学力が[授業レベル×2]増加	○	○	○	

専攻	高速召喚術	マスターガード	ブレス		
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助 ラウンド開始時、コストを消費することでこのラウンドの間「召喚獣行動済みルール」を無効化する。	○ 補助 自分がダメージを受けた時に使用可能。召喚獣が代わりにダメージを受ける。 この時「召喚者の召喚獣に対する《好意》×1」D6点ダメージを減少する。	○ 支援	○	○

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5