キャラクター名

カステル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	1D10:1+7[計:8]
メインクラス	ステーシー	**暗示**	ぜつぼうした！
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。
命	確かにあった。新しい命が体に宿ったこと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自	姉妹が移動した際移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを自身に受ける/回数制限なし
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自	基本パーツ１つを修復
サブクラス		業躯		オート	なし	自	バトル終了時パーツ２つを修復
頭		のうみそ		オート	なし	自	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うじむし		オート	なし	自	ターン/バトル終了時に修復
頭		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+"爆発"+"転倒"
頭		カンフー		オート	なし	自	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		いいことにっき(本)		オート	なし	なし	見つけた良いことたくさん書こう。
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターン次カウントコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自	防御1+"切断"無効化
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1