

キャラクター名 密偵君 プレイヤー名 \_\_\_\_\_

Table with 4 columns: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (斥候), 性別 (男), 年齢 (23), 冒険者Lv (11), 経験点 (0), 経歴 (16, 55, 21)

Table with 5 columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, ボーナス

Table with 4 columns: 技能 (コンジャラー, スカウト), Lv. (11, 8)

Table with 3 columns: 戦闘特技 (ルーンマスター, トレジャーハント, ファストアクション, etc.), IB (IB34, 2120, etc.), p

Table with 4 columns: 言語 (交易共通語, 魔法文明語), 会話 (O, O), 読文 (O, O)

Table with 2 columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術 (empty)

Table with 3 columns: 名誉アイテム (empty), 点数, 名誉点所持 0 /合計 0

Table with 5 columns: 技能 (ファイター, グラッブラー, フェンサー, シューター), レベル (0), 基本 (命中力), 基本 (回避力), 基本 (ダメージ)

Table with 5 columns: 鎧と盾 (鎧, 盾), 必要 (ランク, 筋力, 回避力, 防護点), 回避技能 (合計値 0, 0)

Table with 13 columns: 武器 (メイジスタッフ), 用法 (2H), 必要筋力 (1), 命中修正 (1), 命中力 (2d+ 1), C値 (12), 追加ダメージ (0), 威力 (11)

Table with 2 columns: 一般装備品 (消耗チェック), 〇〇〇〇〇〇

Table with 2 columns: 所持金 (-110 G), 預金・借金 (G)

Table with 3 columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (20 m), 全力移動 (60 m), 回避 (2d+ 0), 防護点 (0), HP (52)

Table with 5 columns: 魔法技能 (操霊魔法), Lv. (11), 魔力 (14)

Table with 4 columns: 魔物知識/弱点 (2d+ 0/X), 先制力 (2d+ 11), 生命抵抗 (2d+ 14), 精神抵抗 (2d+ 14), MP (52)

Table with 2 columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他), 説明

Table with 2 columns: 装備品 (empty), 説明

Table with 2 columns: その他メモ (ろうさんの密偵仲間!), 自動失敗チェック (〇〇〇〇⑤ to 〇〇〇〇⑮)