キャラクター名: リック・ラック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯した事がある		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12		2	24	4
		敏捷度	11	3		24	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	8			15	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 9	10	7	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 9	10	7	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウト用ツール ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- ファストスパイク ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 45 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪/器用度	能力値器用を+2

その他メモ

野生児と悪がきが半分半分ぐらいの少年。冒険者としては実力をつけ始めているはずなのだが、まだまだ子供。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟