

キャラクター名  
リンドウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	1690		特定の色に強い思い入れがある 家族に異種族がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			18	3
敏捷度	9			17+1	3
筋力	5			18	3
生命力	6	1		20	3
知力	4	1		14	2
精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技	値	備考
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
両手利き	223 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
収支	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金 1505	G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

両親は人間。  
生まれてすぐに川に捨てられた。  
その時のことを覚えているはずはないが、流れにのまねながら見上げた、不気味に赤く染まる夕日の色にトラウマがある。

能力値:  
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 5[3,2]+9[3,6]+4[4]+2[2]+7[5,2]+8[6,2] → 35  
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+9[3,6]+5[5]+6[6]+4[3,1]+7[5,2] → 41  
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+7[5,2]+3[3]+1[1]+6[3,3]+7[2,5] → 28

成長:  
SwordWorld2.0 : (2D6) → 9[5,4] → 9

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□㉓  
□□□□㉕  
□□□□⑳  
□□□□㉙

名誉点 所持 33 /合計 33