キャラクター名: アキヒロ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	4	1		12	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	レザーコート		5	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鍛えられたダガー	1H	3		2d+ 6	8	6	5										
鍛えられたダガー	1H	3		2d+ 6	8	6	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
バトルウェア上下	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

フック	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 292 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	1

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指ぬきグローブ	
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 指ぬきグローブ	

その他メモ

記憶喪失でいつの間にか夜の町に放り出されていた。身寄りも金もないため、身分を問わない冒険者としての生活を始める。
能力は低めで、パーティーには歓迎されず、人数合わせの時に臨時で組む程度。一人での活動が多いが、危険なことを理解し本人が慎重なため、最低限の報酬で戦わずに済むものにしている。
イメージは『灰と幻想のグリムガル』のハルヒロ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟