

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェラルミンシールド	白兵	2r-3	6	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人の貸し	
ウエポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 複製体	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃をガードした時に発動。相手にLv×5のダメージを与える。								
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ダメージを与えた場合、邪毒3を付与。1シーンにLv回。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: カバーリング								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	自動成功		
効果: 対象を3体に変更								
領域の加護	1	2	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 次のメジャーアクションの攻撃力を+Lv×2。								
アドヴァイス	2	6	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果: 次のメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)、判定ダイスを+Lv個。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 目目の一つを10に変更する。1シナリオにLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

射撃キラー&支援型

長所  
 ・歪みの領域+餓鬼魂の使いのコンボで15ダメージ+邪毒3を相手に与える。合計24のダメージ。  
 ・3~4回、他PCのC-1&妖精の手。

短所  
 ・支援能力が低い  
 ・上記のコンボは白兵型には適用できない。