キャラクター名: エイス・バカルディ PL:タカミ

プレイヤー名:

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	19
冒険者Lv	16	経歴	人族の文化を崇拝している		
経験点	5170		人族に殺されかけたことがある		
			秘密を黙っていられない/なかった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	7	-6	22	3
		敏捷度	7	3		19	3
体	12	筋力	8	17		37	6
		生命力	8	36		56	9
心	12	知力	3	21		36	6
		精神力	2	41		55	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	レンジャー	9
ソーサラー	3	エンハンサー	2
コンジャラー	3	バード	1
プリースト/ルミロウド	6	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		

戦闘特技

タフネス	2122p	ディフェンススタンス	IB37 p
バトルマスター	3143p	足さばき	IB29 p
治癒適性	2122p	魔法拡大/数	IB39 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
アンチボディ		
ビビット		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	19	19	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル[魔道装甲加工(+2)]		30	-1	16
盾	マナタイト加工銀鱗の煌盾		25	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	18	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 20	12	22	20										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 19	11	22	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 18	26

HP
121

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 27

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	9			
神聖魔法	6	12			
妖精魔法	4	10			

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻	
耳	数多の石人の耳飾	数多加工+1000G+(勇者の証[心])
顔	穢れ三つ目の仮面	
首	ポーションインジェクター	漆黒酒
背中	野伏せのドミネイターズマント	
右手	信念の指輪	精神抵抗+1
腰	多機能ブラックベルト	
足	DG:不撓のバックル	
その他	野伏せのラ=ザルディアのマント	

装備品		説明
	聖印	
左手	月光指輪	
	DG:血穢のマント	
	宝石ケース	

その他メモ

バジリスク。
親といえる存在が凄まじい放任主義であり、武器を握れるようになると完全に捨て置かれた。
一般的にバジリスクが一人前とされる15歳よりも早すぎる放任であった。
あとは勝手に生きて死ね、ということであるらしい。その事はすぐに受け入れた。
エイスという名前にしても「この街で8人目の子供」という以上のものがない。
番号に数えられてない子もいるんじゃないかとは睨んでいる。
バジリスクとは言え幼体の彼の前には多くの困難と危険が降り注いだが、
生まれながらの素養もあり、戦士として才覚を示す事で生き延びる事ができた。
今も、身一つで生き延びるため実力を示し続ける日々を送っている。

とまで紹介するとシリアスだが実態は大分異なる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エイス・バカルディ PL:タカミ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
蛮族セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
魔香草残りx5	○□□○□□
シャナクス騎士団の英雄譚(19巻)	○□□○□□
ヒールポーションx12	○□□○□□
ヒールポーション残りx7	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション残りx3	○□□○□□
イグニスの魔符x48	○□□○□□
イグニスの魔符残りx45	○□□○□□
漆黒の酒x5	○□□○□□
漆黒の酒残りx3	○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□
熱狂の酒残りx3	○□□○□□
スカーレットポーションx6	○□□○□□
スカーレットポーション残りx5	○□□○□□
無敵に変身ベルト	○□□○□□
ヒールポーション+1x10	○□□○□□
ヒールポーション+1残りx10	○□□○□□
魔晶石(3)x8	○□□○□□
魔晶石(3)残りx6	○□□○□□
手鏡x5	○□□○□□
手鏡残量x5	○□□○□□
イグニスの加護石x2	○□□○□□
アンチマジックポーションx6	○□□○□□
アンチマジックポーション残x5	○□□○□□
イグニスの楔	○□□○□□
イグニスの楔残り	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
黄鉄鉱のお守り	○□□○□□
借金	○□□○□□
マナタイト加工のプレートアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
MCC(3)x10	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
6種宝石Lv10	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5)x7	○□□○□□
魔晶石(5)残りx5	○□□○□□
ホーリービーンズx2	○□□○□□
ホーリービーンズ残りx2	○□□○□□
魔道装甲加工x4	○□□○□□
一角獣の角(1)x6	○□□○□□
一角獣の角(1)残りx6	○□□○□□
悩ましサイン	○□□○□□
マナカートリッジX	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□
インドミタブルポーション残りx5	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
月光指輪x15	○□□○□□
月光指輪残りx12	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□
魔香水残りx20	○□□○□□
神獣の角	○□□○□□
神獣の角残り	○□□○□□
聖印(ル＝ロウド)	○□□○□□
タロスウォーリア突撃隊x50	○□□○□□
赤カードＳＳ	○□□○□□
赤カードＳＳ残り	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ウエポンホルダー	○□□○□□
世界樹の恵みx2	○□□○□□
神獣の角(世界樹の恵み産実使用)x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
234 G	G

名誉アイテム	点数
ルキスラ銀鱗隊護警術入門	70
銀鱗隊：銀鱗の煌盾	50
銀鱗隊：銀鱗の誓い	20
銀鱗隊：銀鱗の矜持	30
銀鱗隊：銀鱗の魂	30
イグニスの魔符*48	480
アクセサリ専用化*2	100
イグニスの加護石*2	60
イグニスの楔	30
コネクション"ダークドワーフ（エドーリン）との顔見知り"	50
武王の武を超えたもの	100
借金	0
クラウゼ流入門	150
	30
	40
	50
	150
	20

名誉点 所持 2021 /合計 3481