キャラクター名
アンゼリカ・リゲル　るるいえNPC

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	1170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	27		43	7
		敏捷度	4	4		21	3
体	11	筋力	9	18		38	6
		生命力	4	11		26	4
心	8	知力	17	40		65 + 2	11
		精神力	6	22		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	エンハンサー	1
コンジャラー	2	アルケミスト	6
プリースト/カオルプテ	2	ウォーリーダー	10
フェアリーテイマー	2	ミスティック	16
レンジャー	9		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑a		26	-2	12
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能			合計値	-2	27

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア（戦旗槍）	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	20										
ミスティックロッド	2H			2d+ 0		0											
ミスティックカード	2H			2d+ 0		0											
ミスティックオーブ	2H			2d+ 0		0											
魔剣　ナイフ	1H	1		2d+ 0	10	0	1										
ロングスピア（抵抗旗）	1H両	20	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	27

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	13			
操霊魔法	2	13			
深智魔法	2	13			
神聖魔法	2	13			
妖精魔法	2	13			

戦闘特技			
治癒適性	2122 p	鉄壁	IB30 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
代償軽減	IB30 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
双占瞳	IB37 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
防具の達人	IB32 p		p
かばう	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

装備品		説明
頭	ダイヤモンドの髪飾り	
耳	ＤＧラーザルディア	
顔	シンパシーピアス	動物や幻獣に鼓咆の効果を与える
首	ポーションインジェクター	漆黒
背中	ウェポンホルダー改	補助動作で武器をしまったりする
右手	アルケミストツール	
腰	不撓のバックル	
足	栄冠の軍師徽章	鼓咆3ランクから使用
その他	操りの腕輪	バトル以外の占具持ち

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅳ無敵	黒き死の幻影
パラライズミスト	鉄壁の防陣Ⅳ反攻	無色なる不備の幻影
バークメイル	鉄壁の防陣Ⅴ槍塞	幸運は知恵を助ける
クラッシュファング	幸運は勝ち戦を授ける	背後から迫る闇の幻
ヴォーパルウェポン	幸運は富をもたらす	新月に砕ける刀の幻夢
イニシアティブブースト	星は剣を導く	
エンサイクロペディア	幸運は星の導きを知る	
軍師の知略	光る星は弱点を暴く	
怒涛の攻陣Ⅱ疾風	星は安らぎをもたらす	
鉄壁の防陣Ⅰ	星は盾を掲げる	
強靭なる丈陣Ⅱ安精	襲い掛かる敵の幻	
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	光る星は神秘を誘う	
怒涛の攻陣Ⅳ爆焔	灰色なる敗北の幻影	
鉄壁の防陣Ⅲ鋼鎧	光り輝く星は高みへ導く	

その他メモ

□《戦瞳：節制》
補助動作で占具を仕舞う事ができるようになる。

□《戦瞳：リバース》

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンゼリカ・リゲル　るるいえNPC

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
漆黒の賦活酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロットx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バトルロッド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔符x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オルガンを弾く人形	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェル（運命モラル）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
修理費x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５点x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ボールx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄冠の軍師徽章x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔導加工鎧　通常S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
精密Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x49	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10点消魔石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
一角獣の角x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
精密ＳＳ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
-カード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ａ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ｓx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤ＳＳ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ｓx9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	63078 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
戦旗槍（攻撃系）	100
ダマフ＝ダツエ流浪戦瞳	50
栄光軍師徽章(喪失中)	60
《戦瞳：節制》	30
戦旗槍（抵抗系）	100
《リバース》	30
占具	20
魔符	3
アクセサリ専用*2	100
『無敵に挑むもの』	100
称号類	510
	200
	200
	175
	600
	130

名誉点 所持 1311 /合計 3659