

キャラクター名
アンリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
54 演奏	
前世	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヤンゴリさん	友情	3 ①②③④⑤		
小松菜さん	恋心	3 ①②③④⑤		
王子	恋心	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして基本パーツを損傷し、振りなおす
メインクラス		狂鬼		オート			出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾ダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		オート			ふりなおし
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		ラピッド	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	れのみダメージに対して「防衛1」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1破損でダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	+1